Gitte funksjoner

# Elev.c

* Elev\_init(void)
  + Setter alle bestillingslampene til 0 (lyser ikke)
  + Setter dørlyset til 0
  + Setter stopplyset til 0
  + Setter etasjeindikatoren til 1. etg
* **Void** elev\_set\_motor\_direction(elev\_motor\_direction\_t dirn)
  + dirn er en enum med DIRN\_DOWN = -1, DIRN\_STOP = 0, DIRN\_UP = 1
* **void** elev\_set\_door\_open\_lamp(**int** value)
  + **0 -> av, 1 -> på (alle verdier som regnes som true gir på her, men greit å bruke 1 til vanlig)**
* **int** elev\_get\_obstruction\_signal(**void**)
* **int** elev\_get\_stop\_signal(**void**)
* **void** elev\_set\_stop\_lamp(**int** value)
  + **0 -> av, 1 -> på**
* **int** elev\_get\_floor\_sensor\_signal(**void**)
  + **returnverdi:**
    - **0 -> 1. Etg**
    - **1 -> 2. Etg**
    - **2 -> 3. Etg**
    - **3 -> 4. Etg**
    - **-1 -> Ingen etasje (mellom etasjer)**
* **void** elev\_set\_floor\_indicator(**int** floor)
  + **setter etasjeindikatorlys**
  + **HVORFOR BARE TO INDIKATORER????**
* **int** elev\_get\_button\_signal(elev\_button\_type\_t button, **int** floor)
  + **Gir om gitt bestillingsknapp (button) i gitt etasje (floor) er aktivert**
* **void** elev\_set\_button\_lamp(elev\_button\_type\_t button, **int** floor, **int** value)
  + **Setter valgt bestillingsknapplampe til value**

Channels må nok bare leses selv

Io.c/h brukes nok mest av elev.c/h

# Main.c

Initialiserer vha elev\_init. Hvis ikke det er mulig avsluttes programmet etter å ha skrevet ut at et ikke kan initialiseres.

Setter motorretning OPP.

Endrer motorretning når topp og bunn nås.

Stopper heis og forlater program om stoppknapp blir trykket inn.

SPØRSMÅL:

Er elev en egen modul som andre moduler bruker funksjoner fra??